

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по воспитательной
работе
_____ Т.В. Соколова
« 10 » _____ 2022г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого молодёжного турнира
по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»

1. Общие положения

1.1. Организаторами турнира являются **Студенческий клуб БрГУ имени А.С. Пушкина.**

1.2. Оргкомитет турнира:

- Соколова Т.В., проректор по воспитательной работе;
- Грановская Е.А., заведующий студенческим клубом;
- Занько Е.Ю., заместитель декана исторического факультета.
- Тельпук И.Г., студент исторического факультета.

1.3. Цель турнира - активизация интереса учащейся молодёжи к интеллектуальным играм;

Задачи турнира:

- выявление сильнейших молодёжных команд университета;
- развитие интеллектуальных способностей учащейся молодёжи;
- поддержка студенческих инициатив;

1.4. Дата, время и место проведения турнира:

Турнир проводится **22 ноября 2022 года** в читальном зале библиотеки БрГУ имени А.С. Пушкина (учебный корпус №1). **Начало турнира в 15:00.**

1.5. К участию в турнире приглашаются студенческие сборные команды факультетов БрГУ имени А.С. Пушкина.

За студенческие команды право играть только студенты университета обучающиеся на очной форме обучения на I ступени высшего образования. Всего в составе команды могут играть не более 6 человек, минимальное количество – три человека. Допускается наличие в заявке на игру запасных игроков.

1.6. Для БрГУ имени А.С. Пушкина устанавливается квота – **12 команд.**

1.7. Обязанности организаторов:

- организовать в игровом зале звукоусиление игровых туров (студенческий клуб);

- обеспечить команды игровыми столами, посадочными местами и карточками для ответов (студенческий клуб);

- подготовить два тура по 15 игровых вопросов.

1.8. Обязанности команд-участниц:

- соблюдать настоящее положение;

- уважительно относиться к командам-соперникам, ведущему, членам игрового жюри, секундантам и зрителям;

- на время игры отказаться от использования средств связи и электронных вычислительных устройств; литературы и другими печатных и непечатных источников информации, а также общения с кем-либо, кроме участвующих в игре членов своей команды и игрового жюри.

1.9. Награждение команд-победителей осуществляется в общем студенческом зачете.

2.0. Командам, изъявившим желание принять участие, необходимо до 22.11.2022 отправить заявку на электронный адрес IlyaTsiapul001@mail.ru в соответствии с образцом (прил. 1)

2. Правила игры «Что? Где? Когда?»

2.1. Все команды играют одновременно и в одном помещении.

2.2. Ведущий читает вопрос. По сигналу «время» начинается минута обсуждения, в течение которой команды должны придумать ответ. За 10 секунд до истечения минуты обсуждения ведущий объявляет: «10 секунд!». После истечения 10 секунд, командам даётся ещё 10 секунд для того, чтобы записать свой вариант в заранее заготовленный бланк ответа. После этого капитан команды отдаёт бланк ответа секунданту.

2.3. Все ответы даются в письменном виде.

2.4. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

2.5. После розыгрыша каждого вопроса ведущий объявляет верный ответ.

2.6. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации, (степень необходимой конкретизации определяется автором вопроса);

- форма ответа не соответствует форме вопроса;

- команда сдала более одного варианта ответа, при этом хотя бы один вариант неверен;

- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

2.7. При наличии в ответе дополнительной информации собственно ответом считается фраза или слово, соответствующее форме вопроса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, что они не меняют смысла. Дополнительная информация, заключённая в скобки – () либо [] – не учитывается.

2.8. За правильный ответ команде зачисляется 1 (одно) игровое очко. За неправильный – 0 (ноль) игровых очков.

2.9. В случае, когда команды наберут одинаковое количество игровых очков, их место определяется по дополнительным показателям. Первым дополнительным показателем считается рейтинг вопроса. Рейтинг вопроса равен общему числу команд за вычетом команд, правильно ответивших на вопрос. Рейтинг команды равен сумме рейтингов вопросов, на которые команда дала правильный ответ.

2.10. Апелляции принимаются только в письменном виде после окончания тура. Подаются апелляции ведущему игры и обсуждаются одним представителем команды, подавшей апелляцию, автором вопроса, ведущим, руководителем клуба интеллектуальных игр БрГУ имени А.С. Пушкина и членами игрового жюри. Апелляции могут быть поданы только на зачёт ответа. Апелляции на снятие вопроса не допускаются.

3. Игровое жюри

3.1. С целью объективного подсчёта результатов, определения итогов игры, рассмотрения апелляций и недопущения нарушений настоящего положения со стороны участников игры, создаётся игровое жюри. В состав игрового жюри могут входить: ведущий игры, преподаватели и сотрудники Университета, магистранты и аспиранты Университета, а также лица, внёсшие значительный вклад в развитие интеллектуального движения в Университете, городе Бресте, Брестской области и Республике Беларусь. Состав игрового жюри утверждается Студенческим клубом.

3.2. С целью недопущения нарушений настоящего положения со стороны участников игры, игровое жюри имеет право применить к командам следующие санкции:

- устное предупреждение;
- удаление из игрового зала отдельного игрока и (или) снятие его команде одного игрового очка;
- дисквалификация всей команды с удалением её из игрового зала и исключением её результатов из итоговой турнирной таблицы.

3.3. Для содействия игровому жюри в игровом зале должны находиться секунданты, задача которых заключается в сообщении игровому жюри обо всех нарушениях участниками настоящего положения. Кроме того, секунданты осуществляют сбор бланков с ответами у играющих команд.

3.4. После того, как игровое жюри осуществит подсчёт результатов и рассмотрит все поступившие апелляции, производится оглашение окончательных результатов. После этого решения игрового жюри пересмотру либо отмене не подлежат, кроме случаев, связанных с нарушением Законодательства Республики Беларусь. Решения игрового жюри о санкциях по отношению к отдельным игрокам или командам являются окончательными, немедленно приводятся в исполнение и отмене либо пересмотру не подлежат, кроме случаев, связанных с нарушением Законодательства Республики Беларусь.

4. Награждение

Победители награждаются дипломами и призами Учреждения образования «Брестский государственный университет имени А.С. Пушкина».

Контактные телефоны:

21-65-64 – студклуб.

+375 25 715 12 26 Тельпук И.Г.

+375 29 728 26 77 Занько Е.Ю.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

ЗАЯВКА

Факультет	
Название команды	
Контактный номер капитана команды	